



# libélula

*Gestión en Cambio Climático y Comunicación*

***CAMBIA EL RUMBO, CAMBIA EL MUNDO***

# ***GREENLAB***

## ***SOLUCIONANDO PROBLEMAS CON ENFOQUE DE SOSTENIBILIDAD***

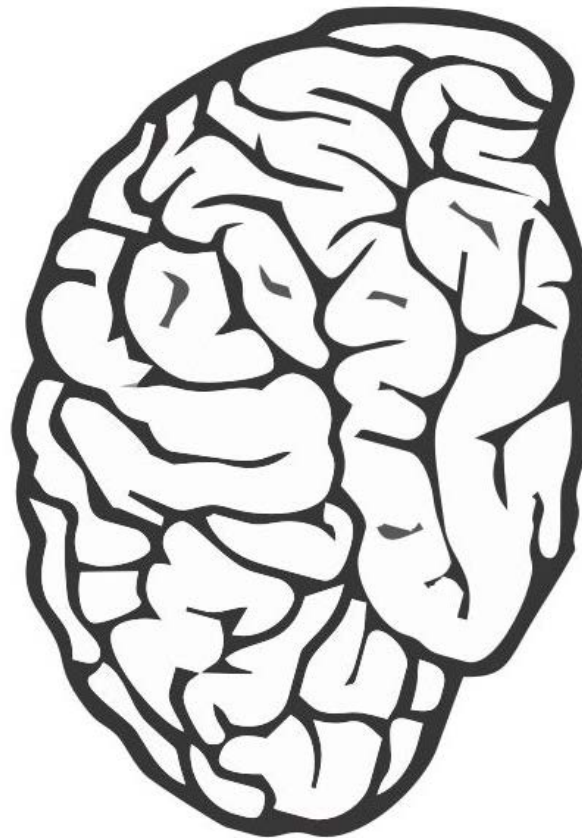
**Javier Perla**

**Gerente de Negocios Sostenibles**

17 de noviembre, 2015



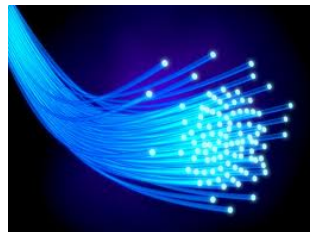
## *Nuestros recursos*



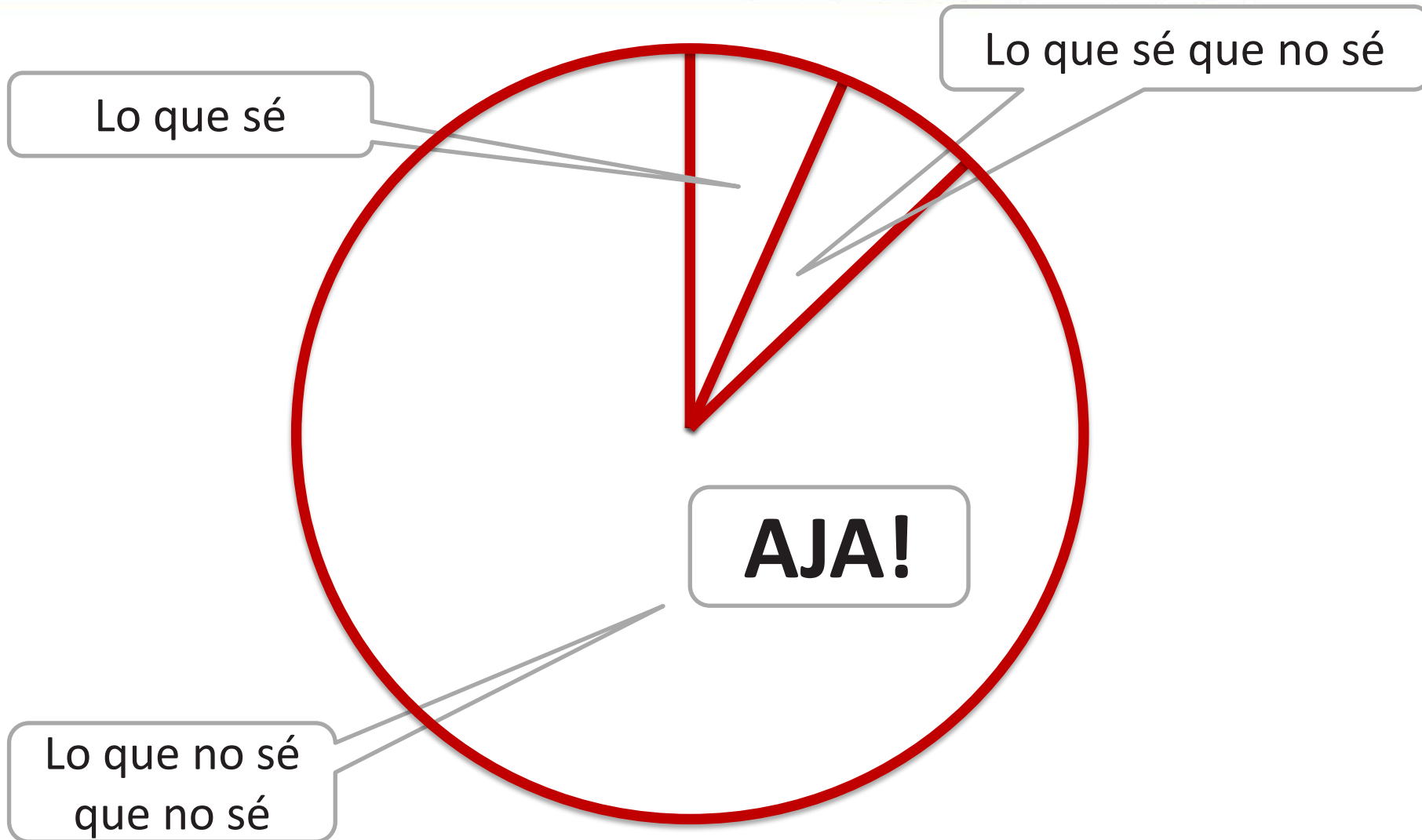
## *Nuestros recursos*



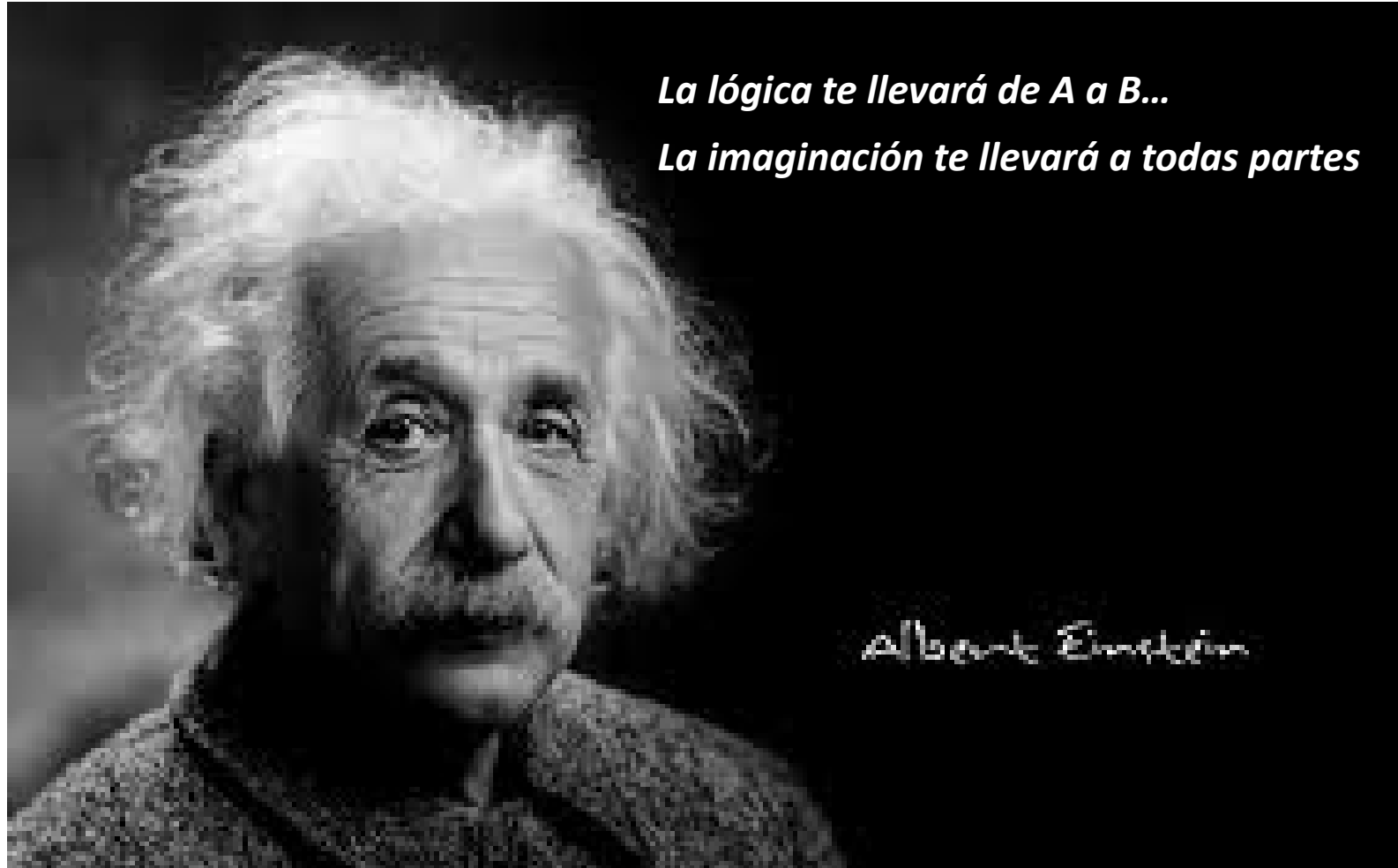
# Nuestros recursos



## Nuestros recursos



## *Nuestros recursos*



*La lógica te llevará de A a B...*

*La imaginación te llevará a todas partes*

*Albert Einstein*

## *Nuestros recursos*







# GREENLAB

- 1) Pitch de 1 minuto
- 2) El juego de la citas
- 3) Cada uno va a su tribu (o mesa)
- 4) Se plantea una pregunta y la resuelven
- 5) Comparten los aprendizajes con el resto del grupo

## REGLAS:

- Cantidad es mejor que calidad
- No pongas limite a tu inspiración
- No tengas miedo
- Todas las ideas son buenas, sobre todo las que parecen mas locas
- Cambiar el “Si, pero” por “Si, y” o “Si, que más”

# Pitch





*Pitch*



## *El juego de las citas*



Yo

1

2

3

5

4

# El juego de las citas



# El juego de las citas



2

3

5

4

1

Yo

2



3

5

4



1

Yo

2



3

5

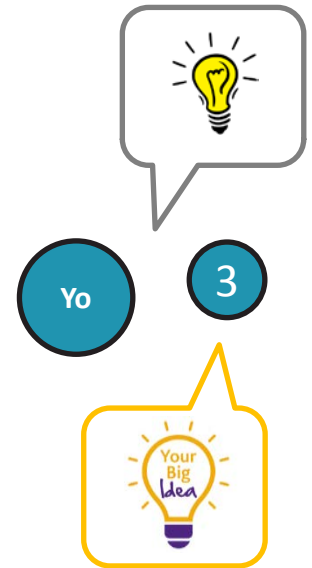
4

1

2

5

4

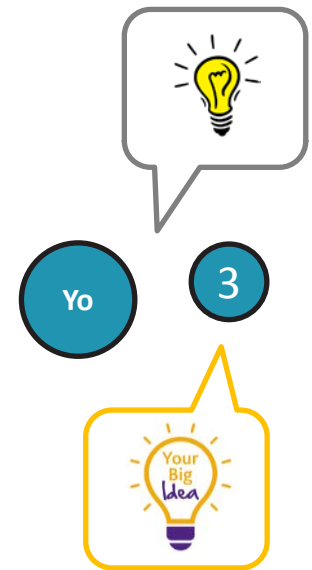


1

2

5

4



1

2

3

5

Yo

4



# El juego de las citas

1

2

3

5

Yo

4



# El juego de las citas

1

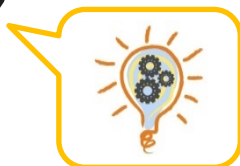
2

3

Yo

5

4



# El juego de las citas

1

2

3

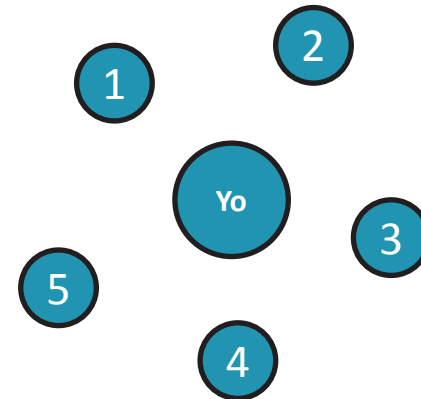
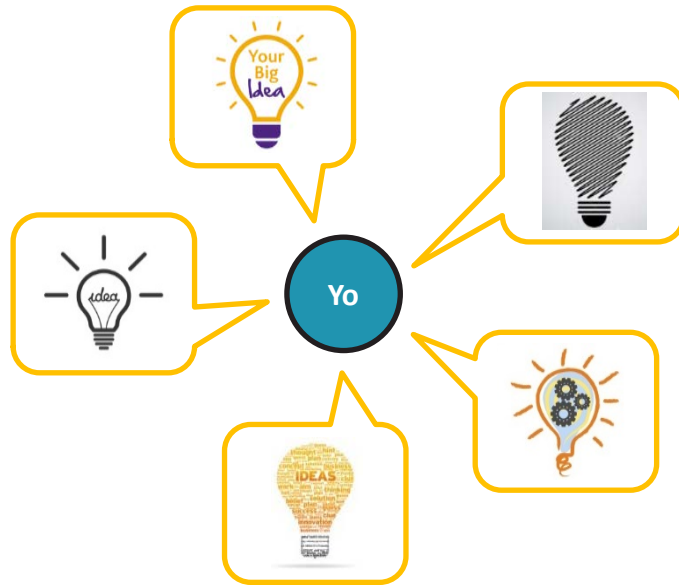
Yo

5

4



# El juego de las citas





## *El juego de las citas*



# El juego de las citas

Yo

1

2

3

5

4

# El juego de las citas



2

3

5

4

# El juego de las citas



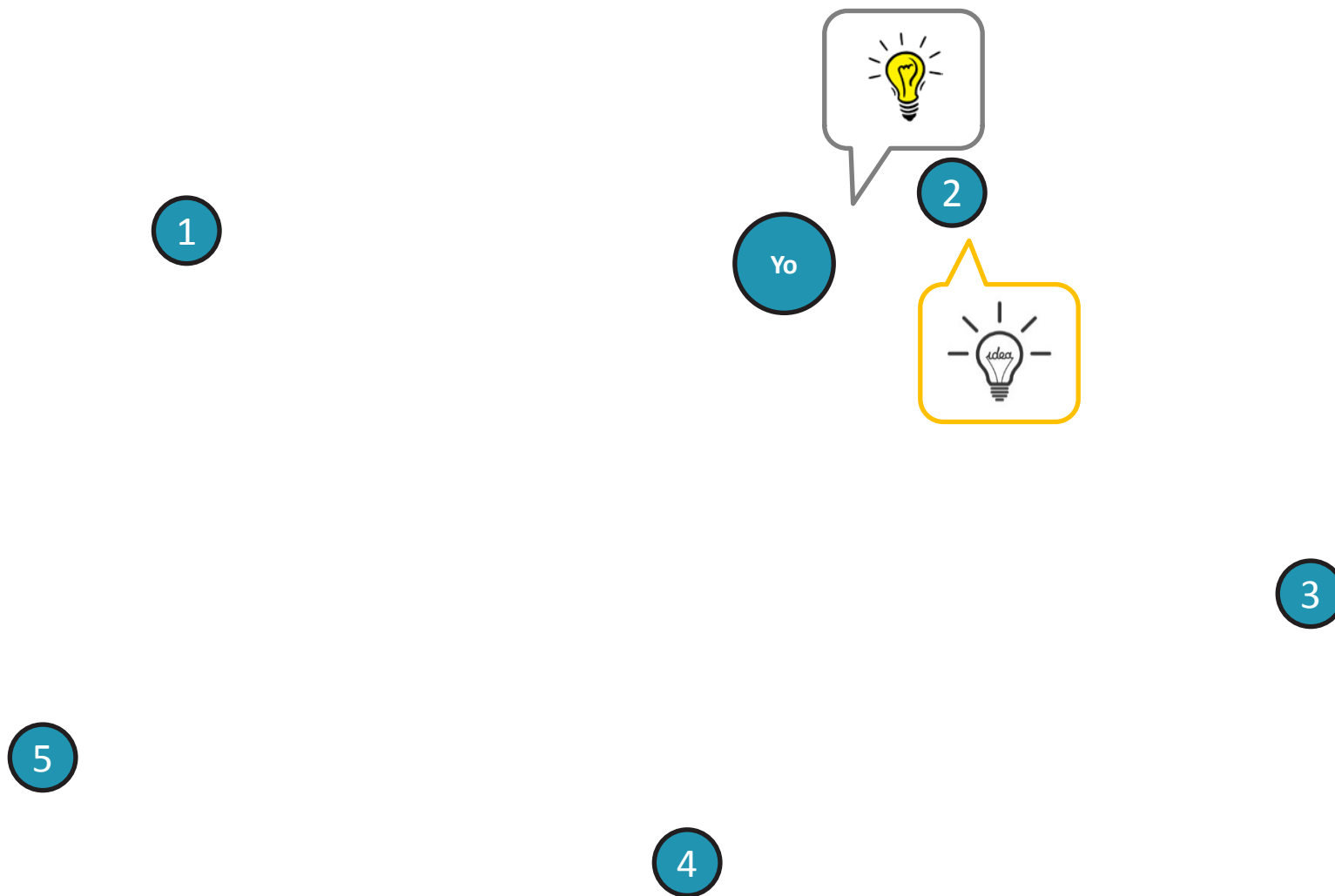
2

3

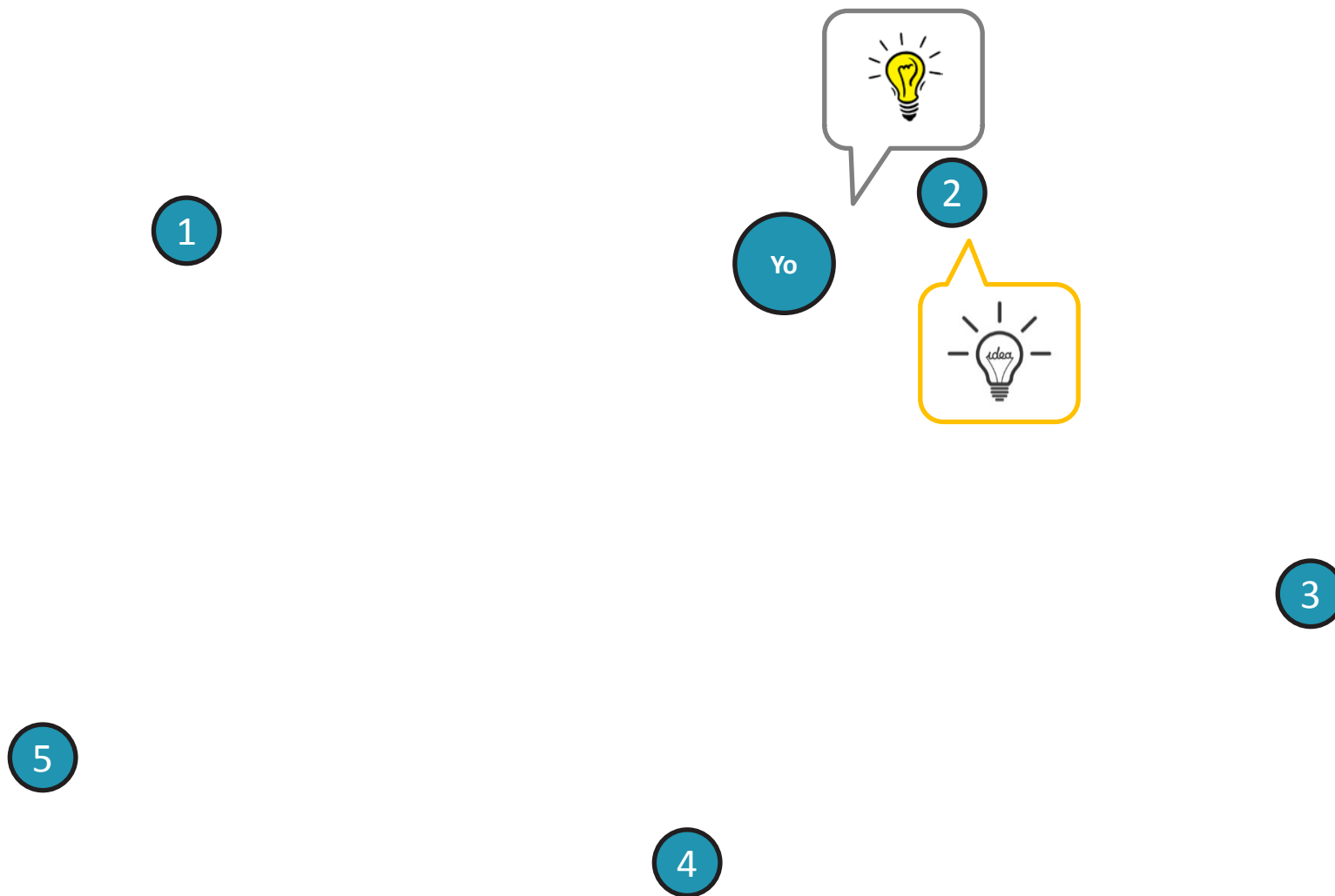
5

4

# El juego de las citas



# El juego de las citas



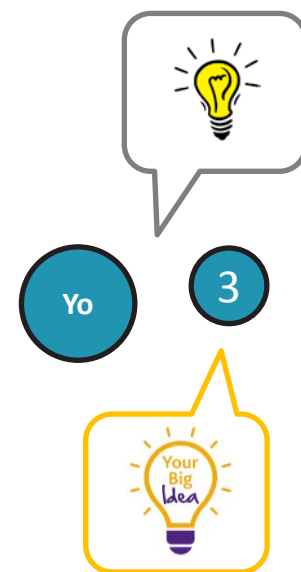
# El juego de las citas

1

2

5

4



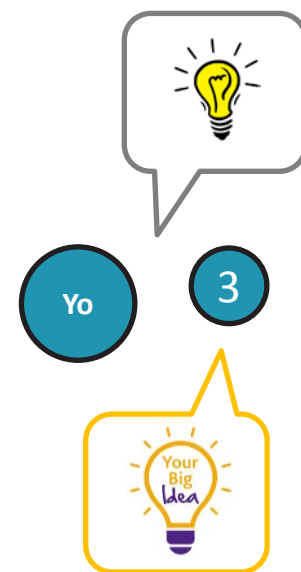
# El juego de las citas

1

2

5

4





# El juego de las citas

1

2

3

5

Yo

4



# El juego de las citas

1

2

3

5

Yo

4



# El juego de las citas

1

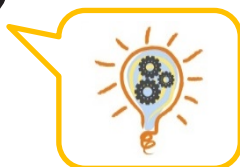
2

3

Yo

5

4



# El juego de las citas

1

2

3

Yo

5

4





# GREENLAB

- 1) Pitch de 1 minuto
- 2) El juego de la citas
- 3) Cada uno va a su tribu (o mesa)
- 4) Se plantea una pregunta y la resuelven
- 5) Comparten los aprendizajes con el resto del grupo

## REGLAS:

- Cantidad es mejor que calidad
- No pongas limite a tu inspiración
- No tengas miedo
- Todas las ideas son buenas, sobre todo las que parecen mas locas
- Cambiar el “Si, pero” por “Si, y” o “Si, que más”



**libélula**

*Gestión en Cambio Climático y Comunicación*

***[www.libelula.pe](http://www.libelula.pe)***